

УТВЕРЖДАЮ

Директор

«ДБР ООПТ и ПП»

Я.С. Сивцев.



ПОЛОЖЕНИЕ

**II ежегодного экологического республиканского конкурса
для учащихся 6 - 11 классов на лучшую авторскую настольную игру по
биоразнообразию «Игру ведут экологи».**

1. Положение о конкурсе.

1.1. Второй ежегодный экологический республиканский конкурс для учащихся 6 - 11 классов на лучшую авторскую настольную игру по биоразнообразию «Игру ведут экологи» (далее – Конкурс) проводит ГБУ РС(Я) «Дирекция биологических ресурсов, особо охраняемых природных территорий и природных парков» в рамках Республиканской экологической акции «Природа и мы». Природа – «биологическое ассорти» и огромный край чудес, обучающимся разного возраста бывает довольно сложно объединить в единое целое различную информацию из разных областей знания. В решении этой задачи могут помочь экологические настольные игры. Цель: популяризация творческих инициатив по продвижению экологических знаний через создание авторской настольной игры и воспитание ответственного отношения подрастающего поколения к проблемам охраны природы.

1.2. Задачи конкурса:

- привлечение к осознанному, заботливому отношению к природе через создание настольных игр;
- повышение уровня знаний по биоразнообразию;
- популяризация редких видов растений и животных родного края;
- формирование и развитие творческих способностей и навыков учащихся;
- разработка инновационных форм работы по экологическому просвещению учащихся;
- привлечение внимания учащихся к вопросам в области экологии, биологии, охраны окружающей среды.

1.3. Порядок проведения конкурса:

Конкурс проводится:

с 07 октября по 11 ноября 2024 года, Конкурсные работы и заявки по форме необходимо присылать на почту **ubr_dbr@mail.ru** с пометкой «Игру

ведут экологи», эксперты Жюри по итогам выбирают победителей и призеров Конкурса «Игру ведут экологи». Лучшие участники направляют оригинал авторских настольных игр, оригиналы Конкурсных работ предоставить в ГБУ РС (Я) «Дирекция биологических ресурсов, особо охраняемых природных территорий и природных парков» по адресу г. Якутск, ул. Курашова, 30/1, 3 этаж, кабинет 310. Итоги Конкурса будут размещены **14 ноября 2024 года** на сайте ГБУ РС(Я) «ДБР ООПТ и ПП» <https://dbrsakha.ru/> и в Телеграмм-канале, сообществе «ВКонтакте», «Заповедная Якутия».

1.4. К участию приглашаются учащиеся с 6 по 11 классы.

1.5. Участвовать в Конкурсе можно в любой из номинаций.

1.6. Язык конкурса – якутский или русский.

1.7. Определять победителей будет жюри Конкурса.

2. Состав жюри.

Председатель:

Архипов Семен Николаевич – ведущий специалист ГБУ РС(Я) «ДБР ООПТ и ПП».

Члены жюри:

Слепцова С.А.

Елизарова М.М.

Боескорова А.И.

Степанова М.С.

Егоров А.А.

3. Номинации Конкурса.

- 1. Номинация – «Дидактическая игра» (по страницам Красной книги Якутии - лото, пазлы).**
- 2. Номинация – «Приключенческая игра» (настольный квест).**
- 3. Номинация – «Интеллектуальная игра» (игра викторина, карточная игра).**

Настольная игра - игра, основанная на манипуляции относительно небольшим набором предметов, которые могут целиком разместиться на столе или в руках играющих.

Виды настольных игр:

- классические,
- интеллектуальные,
- логические,
- экономические,
- стратегические,
- обучающие.

Квест (в переводе с английского — поиск) — командная игра-приключение с определённым сюжетом. Идея игры: команды, перемещаясь по

точкам, выполняют различные задания. Выполнив одно задание, дети получают подсказку к следующему. Задача — преодолеть все препятствия и достичь цели, например, разгадать тайну.

Тематика настольных игр должна содержать экологическую тему и основываться на научной, учебной литературе.

4. Требования к конкурсным работам.

4.1. Тему работы формулирует сам участник Конкурса. Работы выполняются индивидуально. Коллективные работы не принимаются.

4.2. Конкурсные работы должны отображать экологическую направленность (знание о предметах и явлениях природы, знания о мерах охраны природы, знания о последствиях экологически безответственного отношения).

4.3. Конкурсные игры должны содержать общую информацию о самой работе, методические рекомендации (правила) по применению данной игры и ее авторе (название игры, ФИО автора, наименование общеобразовательного учреждения, класс).

4.4. Оформление игры: в целях сохранности следует упаковать Конкурсную игру в органайзер или коробку. Игры в файлах и конвертах не принимаются. Шрифт – Times New Roman, размер шрифта – 14, инструкция по применению игры (лист формата А-4 пополам).

4.5. Продолжительность презентации настольной игры не более 5-ти минут.

4.6. Конкурс проводится на бесплатной основе.

Работа оценивается по следующим критериям:

№	Критерии оценки конкурсной авторской игры
1	Соответствие работы заявленной теме и выбранной номинации.
2	Степень и глубина раскрытия темы, творческий подход.
3	Оформление представленной работы, ясность и легкость восприятия.
4	Информативность, развивающий характер работы.
5	Оригинальность идеи и уникальность техники ее выполнения, допускается использование компьютерных технологий.
6	Компоненты игры (игровое поле, пазлы, карточки и прочее) должны быть выполнены с учетом долговременного использования этой игры.

5. Подведение итогов конкурса.

5.1. Определение победителей будет производиться экспертным жюри по 5-балльной системе.

5.2. Победители Конкурса получают призы и дипломы победителей.

Победителям и призёрам Конкурса на электронную почту направляются дипломы победителей, сертификаты участника и сертификаты руководителям в электронном виде от ГБУ РС(Я) «ДБР ООПТ и ПП».

6. Условия участия.

6.1. Работы победителей и лучшие работы по каждой номинации (не более 5 работ) будут опубликованы на официальном сайте ГБУ РС(Я) «ДБР ООПТ и ПП» <https://dbrsakha.ru/> и в Телеграмм-канале, сообществе «ВКонтакте», «Заповедная Якутия».

6.2. Приняв участие в Конкурсе, Участники соглашаются с тем, что Конкурсные материалы, а также материалы, полученные в ходе проведения Конкурса, могут быть опубликованы Организатором Конкурса.

6.3. Конкурсные работы не возвращаются.

6.4. Участники Конкурса соглашаются с тем, что их имена, фамилии, фото, видео и иные их материалы, или материалы о них, могут быть использованы Организатором Конкурса в целях информации о конкурсе без дополнительного соглашения с Участниками и уплаты им какого-либо вознаграждения.

6.5. Конкурсная работа должна быть выслана **до 11 ноября**. Сбор материалов осуществляется с момента выхода Положения. **Конкурс проводится с 07 октября по 11 ноября 2024 года.**

6.6. **Итоги конкурса будут размещены 14 ноября 2024 года** на сайте ГБУ РС(Я) «ДБР ООПТ и ПП» <https://dbrsakha.ru/> и в Телеграмм-канале, сообществе «ВКонтакте», «Заповедная Якутия».

7. Форма заявки:

1	ФИО (полностью) участника	
2	ФИО (полностью)руководителя. Телефон. e-mail	
3	Улус, город (село)	
4	Название школы, класс	
5	Контакт. Телефон.	
6	Почтовый адрес, e-mail	
7	Возраст (сколько лет)	
8	Название работы	

8. Награждение победителей

Победители, занявшие 1 места, награждаются дипломами победителя и путёвкой для участия в республиканском слёте "Зелёные пионеры", экологическая смена «Берегите планету».

Участники, занявшие 2-3 места, награждаются призами и дипломами.

Все участники и руководители получают сертификаты об участии.

Лучшие работы школьников войдут в сборник "Экологические настольные игры" и будут переданы муниципальным бюджетным дошкольным образовательным учреждениям, как познавательная информация для повышения экологической культуры подрастающего поколения.

По вопросам участия в Конкурсе обращаться ответственному специалисту: Степановой Марианне Семеновне, рабочий тел.: 42-12-17, 89627336099.